

? Règlement Général

Voici le Règlement Générale de Révolution RP. Il ne comporte pas la totalité des règles liées au serveur. Pour jouer en toute tranquillité, nous vous invitons à lire les différents règlements disponibles pour vous guider dans votre RP et vos interactions.

Prénoms et noms interdits

Vous n'avez pas le droit d'avoir le même prénom/nom qu'une célébrité, par exemple : Robert Downey Jr., Scarlett Johansson, etc.. Il en va de même pour les personnages fictifs de séries/films/livres/animés.

Et ça, peu importe son écriture, exemple : Tony Starque, Harri Potter, etc..

Même chose pour les noms humoristiques, marrants et irréels tels que : Al Colique, Harry Cow, Jaune Attends etc...

La Courtoisie envers autrui

Vous vous devez d'être courtois avec les gens, c'est une règle de civilité présente depuis des siècles. Parlez aux individus d'une manière calme et courtoise. La communication peut s'avérer une chose merveilleuse, menant facilement à la résolution de problèmes. Les insultes hors du contexte IC (et donc OOC) sont strictement interdites. Toute forme de racisme ou d'homophobie est interdite sur le serveur, peu importe le contexte RP.

Les provocations non RolePlay

Il est **interdit** de provoquer de façon non-roleplay, ou de façon inutile et répétée, des joueurs dans le but de créer des scènes. Ne provoquez des joueurs que dans le cadre de votre Roleplay.

Les Go Pro / Caméras / Photos RP

Rappelez-vous que vous êtes dans un Rôle Play et que prendre une photo sans sortir de téléphone ou d'appareil photo n'est pas RP. Donc si une personne prend une photo d'une autre sans rien sortir, qui pourrait la mettre dans l'embarras, celle-ci ne pourra pas être utilisée en RP (on doit voir le portable ouvert sur la photo, ou qu'on vous voit faire votre animation photo).

La seule exception, c'est pour prendre des photos de paysage ou de son personnage aubord de la plage, dans une piscine ou en haut d'une montagne, en gros, quand ce sont des photos lambda.

C'est pareil pour la Go Pro. Vous n'allez pas filmer votre vie H24, si vous voulez vous servir d'une vidéo en RP, essayez d'être le plus réaliste possible.

En disant par exemple : "J'installe ma go pro", ou sortir votre téléphone et dire à haute voix "je lance un enregistrement vocal".

Ville / Nord

- Il est autorisé de braquer/tuer un joueur en ville en tenant compte du masse RP. De ce fait, un braquage minute est toléré dans les lieux fréquentés (hormis zones safes et leurs alentours ainsi que les magasins de vêtements, les supérettes, les tatoueurs et barbers).

Dans le cas où un braquage en ville s'effectue dans un lieu où le masse RP est à prendre en considération, il est primordial que la scène soit brève.

Egalement, vous avez la possibilité de braquer des joueurs qui viendraient vous provoquer/rôder devant la villa de votre gang.

Privilégiez néanmoins la discussion avant toute chose.

(Attention toutefois, ces pratiques vous exposent, en cas de signalement et d'intervention LSPD à des sanctions RP)

- Le port d'un masque et d'un gilet pare-balle en ville et en dehors de toute scène n'est pas toléré.
- Le Nord est réputé moins contrôlé, il vous est donc possible de sortir des armes, de braquer ou de tirer sous conditions de raisons valables. (Les règles de sommation et d'utilisation des armes s'appliquent)

Exception faite de l'autoroute, des lieux surveillés (devant un commissariat, une banque, une prison..) ainsi que dans les diverses villes du nord, ... (liste non exhaustive) - Le massRP est à prendre en compte.

Attention, ces exceptions dans le nord ne doivent pas servir à s'avantager ou avantager son organisation. (Exemple : Se tenir sur l'autoroute devant un point de drogue pour se servir du mass RP afin d'éviter de se faire braquer) → Win RP

L'infraction à ces règles de principe vous exposera à un clear de votre équipement (seules les armes contribés vous seront restituées) ainsi qu'à un ban temporaire ou permanent si clairement abusif.

En cas de clear, merci d'ouvrir un ticket pour récupérer vos armes. Un délai avant le remboursement peut vous être imposé.

Le Coma

Quelle que soit la raison du coma (blessure par balle, poing, famine, soif), les règles suivantes sont LES MÊMES :

- Sur une prise d'otage ou un braquage, une fois dans le coma et si aucune réanimation n'as pu être faite, ne revenez pas sur les lieux avant MINIMUM 15 MINS.
- Lorsque vous êtes dans le coma, vous n'avez plus la capacité de parler. Sont tolérés les gémissements.
- Si vous êtes réanimé par un médecin : Vous perdez la mémoire sur les 15 minutes précédant le coma.
- Si vous vous réveillez à l'hôpital (Unité X/Paramédic) : Vous oubliez les 2 dernières heures de la scène vous ayant mené au coma, vous êtes simplement conscient des blessures que vous avez (impact de balle, bosse sur la tête...).
- La déconnexion/reconnexion pour éviter la perte de stuff suite à un coma est STRICTEMENT INTERDITE

Règles de sommation

- Définition de "sommation" : Avertissement, mise en demeure avant un recours à la force.
- Définition de "tir de sommation" : Un coup de semonce ou tir de sommation est un tir d'artillerie ou d'arme à feu réalisé en vue d'intimider un adversaire sans lui porter de dégâts physiques. Dans le but de créer de belles scènes, il est préférable de privilégier l'utilisation de sommations dans le but d'intimider le groupement adverse. Le recours à un tir ciblé sur un autre joueur doit se faire en dernier recours et doit avoir pour destination de blesser la personne et non de la tuer.

Utilisation des Armes

- Que ce soit un pistolet, un revolver, une arme automatique, d'assaut ou un sniper, demandent une grande adresse afin de réussir un tir précis. Par conséquent, il vous est demandé de garder une position stationnaire ou un déplacement lent lorsque vous tirer pour toucher une personne. (Cette règle ne s'applique pas lors de tir de sommation ayant pour but d'intimider)

Vous devez faire preuve de cohérence dans l'utilisation de vos armes. Le tableau ci-dessous précise les usages recommandés selon le type d'arme.

Type d'Arme	Distance recommandée	Exemples
Armes blanches	Corps à corps	Couteaux, battes
Armes de courte portée	0 à 50m	Pistolet, UZI
Armes de moyenne portée	50 à 100m	SMG d'assaut
Armes de longue portée	100 à 400m	Mousquet, AK-47
Armes de très longue portée	400m et plus	Fusil de précision

Précisions supplémentaires concernant le fusil de précision : Étant donné que cette arme est une arme longue distance, celle-ci demande une grande adresse pour réussir un tir, par conséquent le tir stationnaire est OBLIGATOIRE ! Prendre un tir longue distance sans négociation au plus près par vos collègues est synonyme d'aucun fairplay et sera considéré comme un freekill. Vous avez l'autorisation de tirer dans le cas où la négociation tourne mal pour vos collègues. Chaque tir doit être espacé de plusieurs secondes avant de tenter un nouveau tir afin que vous ayez le temps de compenser le recul, de désengager votre épaule, réarmer, réépauler votre arme et enfin remettre en joue votre cible.

- L'utilisation de roulades lors d'un gunfight est totalement interdite, puisque non RP. Privilégiez celles-ci pour des déplacements rapides et furtifs.
- Le fait de faire des gauche/droite afin d'éviter les balles adverses est **interdit**.

Utilisation des Véhicules

- L'ensemble du parc auto/moto peut circuler sur les routes.
- Lorsque vous souhaitez aller sur des chemins de terre, couper à travers champs, grimper sur des massifs rocheux, seuls les véhicules de type tous terrains sont autorisés (4x4, moto de cross, quad)

L'utilisation de véhicules dans des endroits inappropriés sera considéré comme du power gaming et sera sanctionné.

- L'utilisation de véhicules de type 4x4 ou autre ne vous autorise pas à faire des sauts de plusieurs mètres de haut.
- L'utilisation de voitures blindées (Classe A, Urus, Rs6, Rumpo...) sur les points chauds/descentes et braquages de supérettes, cambriolages, ou braquages de banques sera considéré comme un non-respect des règles et donc sanctionnable.
- L'utilisation de voitures "imports" (voiture acquises via la boutique) ne doit pas procurer d'avantage particulier lors d'une scène.

Si vous faites une course poursuite avec la LSPD par exemple, vous devez adapter votre vitesse pour rendre la scène réaliste et laisser la chance aux autres acteurs de pouvoir la jouer.

Idem concernant certaines catégories de véhicules du concessionnaire : Une super sportive doit être aussi rapide que vous, etc...

Les hélicoptères et les avions de tourisme ne sont pas autorisés à voler à basse altitude en ville, et encore moins atterrir dans des lieux non propices à cet effet. (Exception faite pour les hélicoptère de la LSPD et des EMS en cas de nécessité et suite à intervention.)

Il est **interdit** de se rendre sur des points chauds à l'aide d'un hélicoptère ou d'un avion.

Économie

L'économie du serveur n'a pas pour vocation le réalisme. Les sommes gagnées au cours de votre progression en ville peuvent donc être très importante

De ce fait, et pour préserver l'équité des chances de chacun ainsi que la cohérence RP, il est **interdit** qu'un joueur disposant de grands moyens (personnels, professionnels, ...) offre gracieusement (ou vende à un prix ne reflétant pas la valeur réelle) et en masse, de l'argent, des objets ou des véhicules à d'autres joueurs.

Il vous est donc possible de façon RP d'offrir de l'argent, un véhicule, etc... à un de vos proches, mais pas de le faire en masse sans cohérence RP.

Tout comportement pouvant aller à l'encontre de la préservation de l'économie du serveur sera sanctionné à la libre interprétation des fondateurs, pouvant aller du simple rappel à l'ordre, au bannissement permanent du ou des joueurs s'étant livrés à ce genre de pratiques.

Les items ou argent donnés seront bien entendus supprimés.

Ressources Légales et Illégales

- Illégal: Il est **INTERDIT** d'aller sur les points illégaux en hélico/avions, ou dans un véhicule de service (exemple : Taxi, Camion, etc..).

Néanmoins l'utilisation d'un hélicoptère est possible dans le cas d'un repérage en altitude.

- Légal: Il est **OBLIGATOIRE** pour vous d'utiliser votre véhicule de service.

Groupes et Entreprises

Une entreprise peut être au maximum composée de **18 personnes** sauf service d'urgences qui eux ne possèdent pas de limite de membres. La société de mécanique et le concessionnaire quant à elles possèdent une limite de **21 personnes** afin de proposer un service complet et permanent à l'ensemble des citoyens. Ce quantitatif de joueurs comprend le patron et le co-patron. Un groupe/gang/cartel/etc peut être composé au maximum de **21 personnes** dont maximum d'un patron et d'un co-patron.

Toutes alliances entre gangs sont interdites, uniquement les trêves sont acceptées. Toute aide extérieure à une organisation illégale est considérée comme de l'incohérence RP. Ceci n'est donc pas accepté. (Vous êtes réputé être un réseau développé, inutile donc d'avoir besoin de l'appui d'un tier extérieur à l'organisation) L'emploi de mercenaires est également **interdit**. Au-delà et sans accord du staff le groupe sera dissous et toutes actions entreprises (braquage, mort RP etc.) seront purement et simplement annulées. Nous vous remercions d'être vigilant à ce niveau là... Vous ne pouvez pas être PDG de plus de 2 Entreprises/Groupes Illégaux.

Entreprises

- Les salariés de chaque entreprise présentes en ville doivent pouvoir travailler dans les meilleures conditions possibles. C'est pourquoi il est **interdit**, sauf scène le nécessitant, de procéder à un enlèvement d'un travailleur identifié, de voler sa voiture de fonction ou le fruit de son travail.
 - Un travailleur peut être identifié de par sa tenue, de par son véhicule, ou tout autre moyen permettant de faire une distinction visuelle y compris l'emplacement de son lieu de travail.
-

Pêche

Il est interdit de se rendre sur les zones de pêche dans le but de braquer les joueurs pratiquant cette activité, sauf scène le nécessitant.

Vous ne pouvez donc pas vous rendre sur ces zones dans l'intention d'y trouver des otages pour une scène à venir. Cette règle vise à permettre à chacun de profiter pleinement des activités qu'il apprécie sur le serveur.

Exception faite pour les points se trouvant sur Cayo Périco où règne l'illégalité.

LSMC / LSPD / BCSO

- Les salariés du LSMC et LSPD/BCSO doivent se plier aux règles qui leurs sont expliquées lors de l'entrée au sein de la société.

- Les salariés du LSMC sont autorisés à disposer d'une arme de service réputée non létale (tazer) afin de pouvoir se défendre en cas de nécessité.

Il est formellement interdit aux salariés du LSMC ou du LSPD/BCSO d'appartenir à un groupe ou organisation impliqué dans un réseau illégal.

Dans le cadre d'une infiltration du LSPD/BCSO dans un groupe travaillant dans l'illégal, il est obligatoire d'en faire la demande en créant un dossier expliquant les raisons et motivations. Cette infiltration sera possible suite à l'acceptation d'un staff.

Il est interdit aux salariés du LSMC ou du LSPD/BCSO de faire le commerce de matériel médical ou matériel militaire / de défense personnelle (Tazer). Si nous découvrons que vous êtes en possession d'un objet provenant de ces deux services, nous les récupérerons et aucun remboursement ne sera effectué. Exception faite pour l'approvisionnement d'arme de défense personnelle (Tazer) entre le LSPD/BCSO et les EMS.

Il est interdit de détrousser un LSMC ou un LSPD/BCSO de son matériel médical ou de ses armes.

- Il est **interdit** d'empêcher un salarié du LSMC de faire son travail ou de le corrompre pour qu'il ne réanime pas une personne ou un groupe de personnes.

Il est interdit de voler le matériel médical et armes que possèdent un LSMC ou LSPD/BCSO.

Il est interdit de voler un véhicule de service du LSMC ou du LSPD/BCSO (sauf scène le nécessitant), ainsi que le contenu de son coffre.

Service	Armes autorisées	Remarques
LSMC	Tazer	Arme non létale uniquement
LSPD/BCSO	Matraque, Tazer, Pistolet de combat, Fusil avancé, Fusil à pompe	Équipements compris
LSPD/BCSO (Boutique)	ADP, Fusil de sniper lourd, Fusil à pompe d'assaut, Revolver MKII, Revolver Navy	Armes achetables sur la boutique (équipements compris)

Prison Fédérale

Comme son nom l'indique, c'est une prison de haute sécurité contrôlée et gérée par le gouvernement Américain et plus précisément par l'Etat de San Andreas. Cette prison étant inspirée de la réelle prison fédérale de haute sécurité de Victorville en Californie.

Comme dans toutes prisons de haute sécurité, l'ensemble de vos effets personnels vous sont retirés lors de votre entrée dans la prison, et une tenue de prisonnier vous est imposée. La prison est gardée par des surveillants pénitentiaire qui sont en général disposés un peu partout dans la prison ainsi que sur les miradors qu'arbore la prison lorsque vous êtes dans la cour. Par conséquent, si vous prenez en compte le mass RP, vous êtes surveillés comme le lait sur le feu. Impossible de commettre un acte illicite sans que les dizaines de caméras et surveillants vous voient et que vous en payez les conséquences directes en prenant une peine plus lourde. Toujours en prenant en compte le massRP, vous êtes un prisonnier parmi plusieurs centaines, même s'il est 4h du matin et que vous êtes "physiquement" tout seul.

De ce fait, toutes personnes remettant ces habits de civil au sein de la prison,celles qui utilisent leur téléphone portable ou tout autre appareil (radio, ...) , celles qui sortent une arme (blanche ou à feu), celles qui tapent voire tuent à main nue ou avec une arme se verront sanctionner par l'équipe administrative.

Ces sanctions peuvent aller du simple prolongement de votre peine de prison, au bannissement temporaire ou définitif en fonction des actes commis.

Les restrictions concernant l'utilisation des armes, ainsi que pour les actions violentes sont applicables tout autour de la prison. Il n'est donc pas possible de tirer sur quelqu'un devant la prison, de le taper, ...

Mort RP

Pour se faire, une mort RP est obligatoirement soumise à l'accord de l'équipe Révolution RP.

Vous êtes donc dans l'obligation de créer un dossier de mort RP sous forme de Gdoc et de nous le faire parvenir à minima 24H avant l'heure de l'ultimatum afin que nous puissions analyser votre demande et recueillir certains éléments.

Celui-ci doit contenir les éléments suivant à minima :

- Présentation RP de la cible
- Raison de la mort RP (Il faut toujours des raisons valables, une simple menace ne justifie pas une mort RP)
- Déroulement de la scène d'ultimatum (Il est obligatoire de réaliser cette scène afin de mettre en garde votre cible sur vos intentions)
- Porte de sortie cohérente pour la cible (Afin que la cible puisse échapper à la mort RP, il vous est demandé obligatoirement de lui laisser une porte de sortie. Par exemple une somme d'argent à remettre dans un certain délai.)

- Déroulement de la scène conduisant à la mort RP. (Dans le cadre ou l'accord préalable n'a pas été respecté)
-

Une fois la scène d'ultimatum faite, si la cible décide de ne pas se soumettre à l'ultimatum, la mort RP peut avoir lieu.

Si la cible respecte les termes de l'ultimatum, la mort RP n'a pas lieu et le RP reprend normalement.

Dans le cas où la mort RP est effectuée, votre compte sera banni temporairement jusqu'à ce que la remise à zéro de votre personnage ait lieu. (Délai de 24 à 48 heures).

Pour vous faciliter la tâche, nous vous avons mis un dossier à remplir à l'adresse suivante :

[Dossier Mort RP](#)

Nous privilégions toute fois les dossiers réalisés par vous même.

Les achats provenant de la boutique (Armes contributeur, voitures, gangs, entreprises...) vous seront bien entendu restitués.

Néanmoins les armes et items contenus dans les packs ne seront pas remboursés puisque impossible d'en attester la provenance. (Armes autres que celles contributeurs, menottes, pains, eaux...)

Boutique (MERCİ DE BIEN LIRE LES CONDITIONS GENERALE DE VENTE DE TEBEX ET LE REGLEMENT DU SERVEUR AVANT TOUT ACHAT)

La seule boutique officielle du serveur se trouve au lien suivant : <http://shop.rev-rp.fr> . Aucun autre moyen ne doit être utilisé par les joueurs pour acquérir, en argent réel, un quelconque objet, avantage, ou service, qu'il provient directement du jeu ou de la boutique. Toute entorse à cette règle entraînera pour le vendeur et l'acheteur le bannissement permanent de son compte et l'acheteur se verra retirer le bien acquis.

- La boutique de Révolution RP est automatique. C'est-à dire que la livraison de l'ensemble des objets ayant pour indication "Cet achat est entièrement automatique" vous sera faite sans intervention humaine de façon quasi instantanée.
- Certains packs nécessitent encore l'intervention des staffs. Ils sont indiqués sur la boutique par l'indication : "Ce pack n'est pas un achat automatique". Il vous faudra alors ouvrir un ticket et présenter les preuves de votre achat. Un staff se chargera après vérification de la livraison de votre achat.
- Les miniatures des caisses (photos de présentation) ne sont pas une liste exhaustive de l'ensemble des gains possibles, cependant tous les items que vous pouvez voir sur ces miniatures sont présents dans la caisse. Si vous souhaitez avoir la liste complète des gains est textuellement indiquée sur chaque caisse.

Un gain non répertorié sur la miniature ne sera pas une raison valable de remboursement.

- Aucune caisse provenant de la boutique ne vous sera remboursée et aucun gain ne sera restitué en cas de spam lors des ouvertures.
Nous vous demandons d'être vigilant sur ce point !

En cas de bug d'ouverture (crash, bug du serveur, etc...) nous vous demandons d'interrompre votre session d'ouverture et d'ouvrir, sans délai, un ticket dans la section SAV BOUTIQUE et d'attendre notre retour avant de poursuivre vos ouvertures.

L'item gagné vous sera restitué en fonction de la situation.

- Tout achat effectué sur la boutique Révolution RP est logué, nous avons donc la possibilité de retracer vos achats à tout moment.
- Vos achats sont liés à votre licence de jeu, par conséquent si vous changez de licence, aucune restitution d'objet ou service ne sera effectuée.

Il est interdit de céder peu importe la manière (don, échange, vente, prêt) et la monnaie d'échange (argent IG ou IRL) des objets ou services provenant de la boutique que ce soit Gang / Voiture / Armes ou Entreprise (Liste non exhaustive et évolutive en fonction des ajouts boutiques)

- Tout achat seul ou cumulé dont le montant atteint la somme de 25.00 euros, vous donne droit au grade honorifique "Contributeur" sur le discord principal de Révolution. Pour bénéficier de ce grade, vous devez en faire la demande via un ticket et nous faire parvenir les preuves de vos achats à défaut votre nom Steam.
- Concernant les entreprises et les gangs, ceux-ci au même titre que l'ensemble des objets et services provenant de la boutique, sont liés au compte. Par conséquent un patron s'absentant pour une durée indéterminée ou définitive doit en faire part à l'Équipe Révolution et licencier la totalité de ces membres avant son départ (Dans le cas contraire, le staff s'occupera de le faire). Ces mesures sont prises dans le but d'empêcher tout abus durant votre absence. De même, il est **interdit** pour vous d'être dérank dans votre propre organisation car de ce fait vous n'aurez plus les pleins pouvoirs pour contrôler votre gang ou entreprise en cas d'abus d'autres joueurs de l'organisation.

Si vous prenez la décision d'enfreindre le règlement et que nous nous en apercevons, nous récupérerons le bien cédé, aucun remboursement ne sera effectué.

- Si vous prenez la décision d'enfreindre le règlement vis -à -vis de la cession d'objet boutique et que vous vous faites arnaquer, Révolution RP se décharge de toute responsabilité.
- Selon les termes de vente de Tebex, par destination de Révolution RP, toute personne bannie ne sera pas remboursée de son argent. C'est à vous de prendre vos responsabilités.

Tout bannissement permanent de votre licence de jeu avéré entraînera le whype (suppression de votre avancée, comprenant items, véhicules, argent...) y compris vos achats (objets et services) effectués sur la boutique (les détenteurs de gangs et d'entreprises verront ceux-ci supprimés du serveur). L'ensemble de votre avancée et des vos achats ne vous seront pas remboursés en cas de

déban hormis si une erreur d'administration s'est glissée dans votre sanction.

Nota Bene

- **Nous déconseillons très fortement l'achat groupé** (collecte de fonds entre joueurs pour acquérir un item / service de la boutique ou des enchères).
En cas de bannissement du joueur qui a procédé à l'achat, l'item ou le service sera perdu sans qu'il n'y ait possibilité de le récupérer.
 - Nous déconseillons également l'achat de services à appliquer sur un achat qui ne vous appartient pas.
(Exemple : **Pack déplacement de gang**, si le gang ne vous appartient pas)
 - **En cas de bannissement du patron officiel** (l'acquéreur du pack), le gang sera supprimé du serveur, et le déplacement perdu.
 - Par extension aux conditions générales de vente, nous déconseillons d'accepter qu'un joueur vous paye un item ou service dans la boutique.
Du fait que l'item soit logué sur la licence de jeu de livraison :
En cas de litige non justifié du paiement par l'acheteur, votre licence sera également bannie.
Si vous acceptez le paiement, vous acceptez également les conséquences que cet achat implique.
-

En cas de problème lors de la livraison de votre produit ou service provenant de la boutique, veuillez ouvrir un ticket dans "SAV Boutique" sur le discord général de Révolution RP.

Tout litige non justifié, et/ou avant d'avoir tenté de résoudre le problème de réception via la procédure citée ci-dessus, entraînera de ce fait le bannissement permanent de votre licence de jeu sur notre serveur.

Remboursements

- **Si vous êtes victime d'une scène que vous jugez HRP** ou d'une erreur humaine de votre part, vous pouvez demander le remboursement des pertes que celle-ci a occasionnées.
- Si vous êtes victime d'un bug lors de la livraison d'un produit boutique, vous pouvez demander le remboursement des produits ou des tokens perdus
(*le serveur se garde le libre arbitre de la nature du remboursement*)
- Pour se faire, il vous faudra alors ouvrir un ticket et fournir l'ensemble des **preuves** prouvant que vous avez été victime d'une telle scène, de la perte de vos armes (notification de perte) ou d'un bug empêchant la réception de vos items achetés. Idéalement un **REC**.
- **Attention** : Ce n'est pas aux staffs de chercher les preuves, vous devez nous les apporter.
- Nous ne sommes pas tenu de venir en appel privé pour voir vos recs.
Nous le faisons si possible, mais ce n'est pas forcément toujours le cas.

- **Sans preuves de votre part**, nous ne serons pas en mesure de procéder à votre remboursement.
Les témoignages de vos amis ou autres joueurs ne sont pas pris en compte. Il nous faut du concret.
 - **Aucun remboursement ne sera effectué si la perte résulte d'un bannissement au cours d'une scène.**
-

Arnaques

- **Il est totalement interdit** de procéder à une arnaque lors de la vente ou de l'acquisition d'un bien.
 - **Dans le cas d'une arnaque avérée**, un ban permanent sera appliqué jusqu'à ce que la personne rende l'objet de l'arnaque ou paye la facture/l'amende en question.
Un délai de quelques jours vous sera donné afin de rendre le paiement possible. Si au terme de ce délai le remboursement n'a pas été effectué, vous serez ban permanent.
 - Tout comme pour les demandes de remboursements, des preuves vous seront demandées (idéalement un rec) afin que nous puissions attester de l'arnaque et du bien qui vous a été pris illégalement.
 - Le non-paiement de factures constaté par les forces de l'ordre pourra être puni en RP et conduire à la fédérale à vie, entraînant par la même occasion la remise à zéro de votre personnage.
-

RP Sexe

- Toute scène liée de près ou de loin au sexe ainsi que toutes les dérives possibles sont **interdites** sur le serveur.
 - **Exception faites pour les danseuses du Unicorn lors de soirées organisée.**
-

Discord

- Seuls les discords présents dans le salon "Discord" de Révolution RP sont réputés officiels. Ces Discords régissent donc au même règlement que le serveur principal. L'ensemble de ses discords sont la propriété intégrante de Révolution RP.
- Si pour le bien de votre entreprise vous devez créer un Discord, la propriété doit être transférée au fondateur ou gérant afin que celui-ci devienne officiel et soit présent dans le salon "Discord". (La présence d'un membre du staff ne fait pas de la radio une légitimité)
- **Toute autre radio, créée sans accord préalable** des gérants et/ou du fondateur et dont la promotion est faite aux joueurs de Révolution RP sera considérée comme abusive et entraînera le bannissement des joueurs concernés.
- Les gangs disposent de radios attitrées sur le discord "Révolution - Gang", celles-ci sont obligatoires et non substituables par des radios "personnalisées".
- **Les règles de courtoisie sont de mise** sur l'ensemble des Discords de Révolution RP. En cas de manquement, des sanctions peuvent être appliquées allant jusqu'au bannissement du discord.

- **Toute publicité vers d'autres serveurs est totalement interdite**, que ce soit via les salons ou en messages privés.
L'entorse à cette règle entraînera votre bannissement permanent de l'ensemble des serveurs Discords de Révolution RP ainsi qu'IG.
-

Candidatures Staff

- L'équipe Révolution évolue au fil du temps afin de s'adapter au mieux aux conditions du serveur.
Par conséquent, nous recherchons à certaines périodes, sur un délai plus ou moins long, des candidats au poste de staff.
- Lorsque nous sommes en phase de recrutement, une annonce est faite dans le salon "actualité".
- Pour prétendre au poste de staff, certains prérequis sont indispensables :
 - 18 ans MINIMUM
 - Un bon micro
 - Connaître le règlement de Révolution RP
 - Connaître les règles générales du RolePlay
 - Manier le français correctement, à l'oral ET à l'écrit
 - Avoir une ancienneté cohérente sur le serveur
 - Ne pas avoir de bans lourds (Troll, Usebug...) ou bans répétitifs

Toute entorse à l'un de ces points entraînera automatiquement un refus de la candidature.

Il est important et indispensable que votre candidature comporte les éléments suivant (liste non exhaustive) :

- Profil Steam (Profil > Clic droit > Copier l'adresse de la page)
- **Nom Discord (Exemple: Revolution#3310)**
- Âge IRL (Minimum 18 ans, inutile de mentir)
- Vos disponibilités
- Vos motivations

Cette candidature est à envoyer à l'adresse suivante : candidaturestaff.revrp@gmail.com

Lorsque les phases de recrutement sont ouvertes, les candidatures sont lues sous 24H.

Cependant, nous organisons les recrutements en petits groupes pour une meilleure formation.

Si vous n'avez pas de réponse sous 10 jours, vous pouvez considérer que votre candidature n'est pas retenue.

!ADDENDUM

Il est interdit de prendre l'avantage sur un crash ou une session solo d'un joueur lors d'une scène.

Interpellation : Lors d'interpellation, si les policiers vous coupent vos moyens de communication (téléphone, radio, GPS, Discord, TeamSpeak, etc), vous DEVEZ IMPÉRATIVEMENT muter/mettre en sourdine tout vos outils de communication.

Si cette règle n'est pas respectée vous serez sanctionné sévèrement (avertissement, ban).

Toujours lors d'une interpellation, lorsque vous êtes menotté, vous n'avez plus le droit de toucher à votre inventaire.

Prison Fédérale : La Prison Fédérale est par définition inviolable, le passage de la première barrière qui se lève est déjà impossible pour quelqu'un de non autorisé, les portes sont toutes lourdement gardées et verrouillées, imaginez même qu'un hélicoptère qui passerait au dessus se ferait abattre.

Masque : Lorsqu'un personnage/joueur porte un casque ou un masque (même si des cheveux dépassent), il est IMPOSSIBLE de le reconnaître physiquement ou par sa voix (y compris son sexe), on peut éventuellement reconnaître son ethnie par son accent, mais pas son identité.

Les multis comptes ou multi licences de jeu ne sont pas autorisés.

S'ils interviennent dans le but de contourner un ban, cela pourra entraîner le bannissement permanent de tous vos comptes.

Les programmes externes ou pratiques donnant un avantage quelconque sont interdits.

Ils entraîneront le bannissement permanent de votre licence de jeu sur notre serveur.

Equipe Révolution RP

Revision #21

Created 7 August 2025 15:55:54 by RevolutionRP

Updated 13 October 2025 22:17:19 by RevolutionRP